

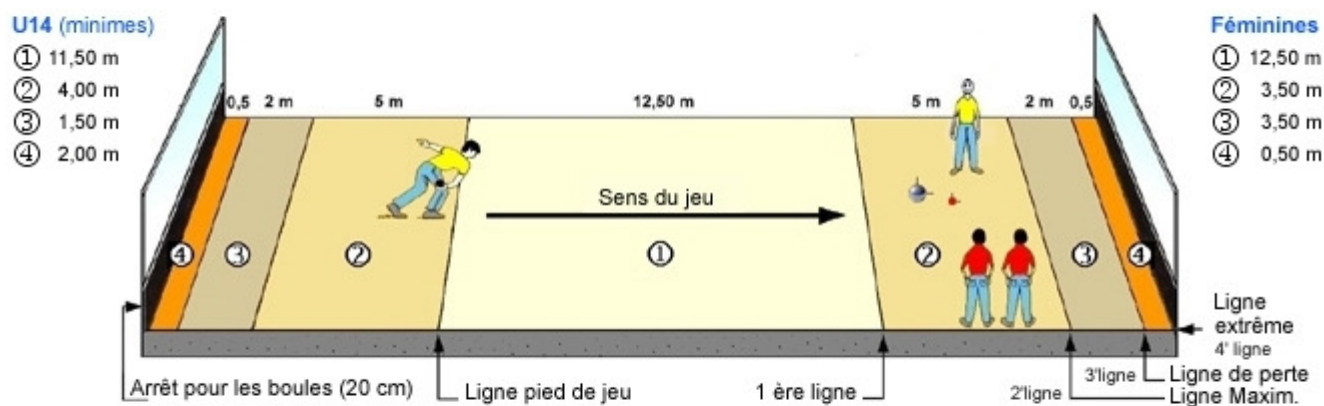
LA PARTIE DE BOULES

Le Terrain de Jeu

Le "Cadre"

Qu'il soit empierré ou enrobé, sa surface doit être rigoureusement plane et horizontale, la pente très faible.

Seniors et Under 18 : 27,50 m x 3,00 m



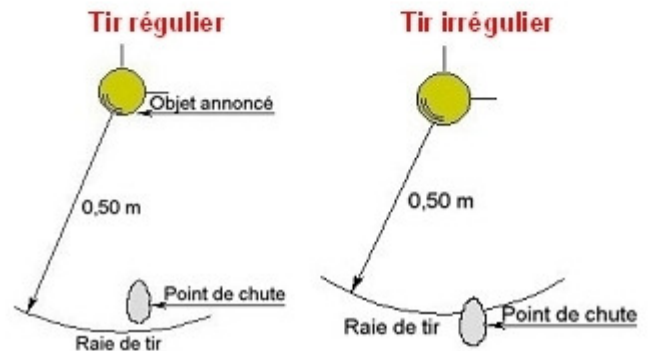
Les Zones

La Partie de Boules

Elle peut se jouer en **Simple** (1 contre 1 - 4 boules / joueur), en **Double** (2 contre 2 - 3 boules / joueur), en **Triplette** (3 contre 3 - 2 boules / joueur), ou en **Quadrette** (4 contre 4 - 2 boules / joueur). Le **score** à atteindre est **fixé** à l'avance - 11 ou 13 points -, avec ou sans limite de temps. Un arbitre est nécessaire en compétition.

Point régulier

1. La boule s'immobilise :
 - à l'intérieur des zones ② ou ③
 - à moins de 2 m de la 1^{re} ligne (zone ②)
2. La boule ne projette pas un objet à plus de 0,50 m.



Compte des points

Toutes les boules étant jouées, une équipe compte - ou marque - autant de **points**, qu'elle a de boules plus **proches** que la meilleure de l'adversaire. La **Mène** - ou jet de but - étant alors terminée, on peut lancer à nouveau le but dans la zone ② opposée, et la partie continue...

Gain de la partie

Est déclarée **vainqueur** l'équipe qui :

- atteint la première le **nombre de points à faire** (13 en général) dans le temps prévu (s'il a été fixé) ;
OU
- a le plus **grand nombre de points** à la fin du temps prévu (1h30 / 2h00 en général).

Termes à connaître

- Mène** Période d'une partie débutant lors d'un lancement du but et s'achevant au décompte des points faits ou après une annulation.
- Carreau** Boule tirée qui ne sort pas de l'aire de jeu après avoir touché un objet.
- Biberon** Boule collée au but.
- Prendre le point** : Placer une boule plus près du but que la meilleure de l'adversaire.
- Tenir le point** : Avoir la boule située la plus près du but.

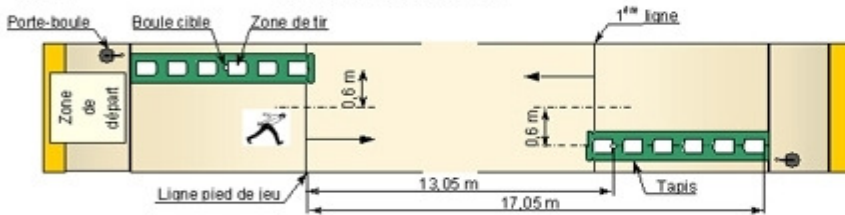
- Mesurer un point** : Comparer la distance par rapport au but. de 2 ou plusieurs boules.
- Mordre la raie** : Poser le pied sur la ligne pied de jeu en pointant ou complètement dans la zone 1 en tirant, avant le lâcher de la boule.
- Annoncer une boule** : Désigner clairement la boule tirée.
- R.T.I.** Règlement Technique International.

Pour mieux connaître le règlement, consulter le R.T.I édité par la F.I.B.

Les Epreuves de tir

Tir progressif - seniors et under 18

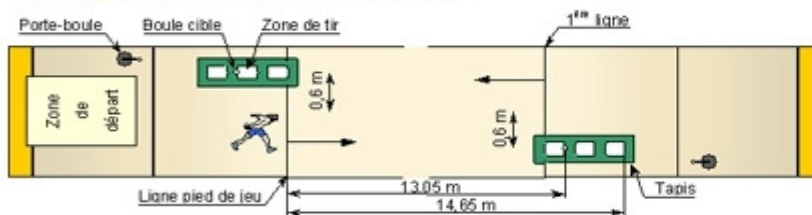
Epreuve à **dominante sportive** inscrite au programme des Jeux Méditerranéens et des Jeux Mondiaux. L'athlète tire **alternativement** dans un sens, puis dans l'autre sens du jeu. Il est **continuellement** en situation de course.



Il parcourt sans interruption plus de **1000 mètres** en **Cinq** minutes, tout en tirant successivement sur 6 boules cibles, dont les emplacements sont situés sur 2 tapis.

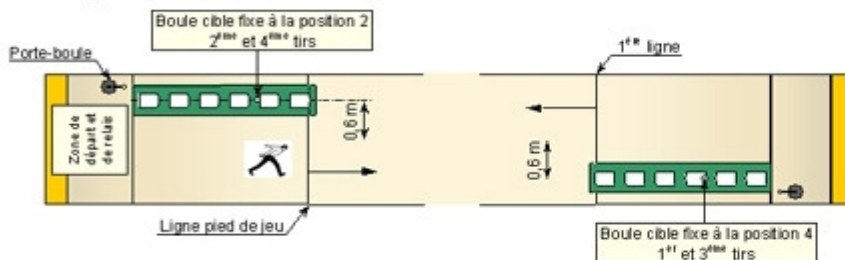
Seul le tir réussi (boule touchée) permet la progression de la cible la plus **rapprochée** (13,05 m) à la plus **éloignée** (17,05 m) et inversement.

Tir progressif - féminines et under 14



Les tapis ne comprennent que **3 cibles**. Ils sont positionnés sur la 1^{ère} ligne, à 12,50 m (féminines), et à 11,50 m (under 14) de la ligne pied de jeu opposée.

Tir rapide en double - seniors et under 18

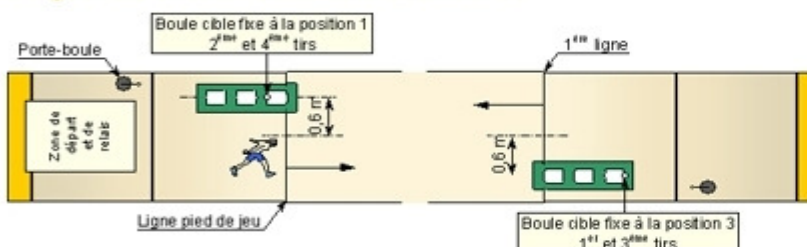


Les tapis sont positionnés comme au tir progressif.

2 équipes de 2 tireurs se relayent toutes les **4 boules** tirées.

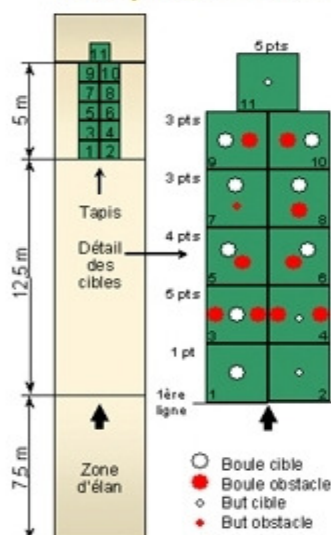
- **1^{er} et 3^e cibles**
position n°4 du tapis
- **2^e et 4^e cibles**
position n°2 du tapis

Tir rapide en double - féminines et under 14



- **1^{er} et 3^e cibles**
position n°3 du tapis
- **2^e et 4^e cibles**
position n°1 du tapis

Tir de précision - seniors et under 18



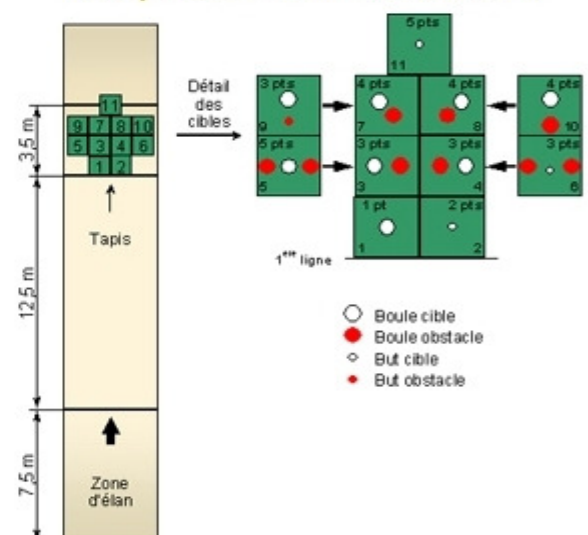
Epreuve individuelle mettant en évidence les qualités fondamentales du bouliste : **adresse, concentration et maîtrise de soi**.

C'est un « raccourci » des situations qu'un **tireur** peut rencontrer dans une partie traditionnelle.

Chaque joueur(se) tire **une seule fois** sur chacune des 11 cibles (boule ou but blancs), disposées sur un tapis. Si toutes les cibles sont réussies - **37 points** - l'épreuve continue en reprenant à la **cible 1** et s'interrompt au premier échec.

Certaines « figures » sont difficiles, car les objets « **cibles** » sont cachés par un « **obstacle** » (boule ou but rouges), qui ne doit **pas être déplacé** lors du tir.

Tir de précision - féminines et under 14



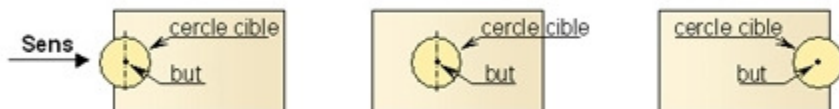
- Boule cible
- Boule obstacle
- But cible
- But obstacle

Le Combiné

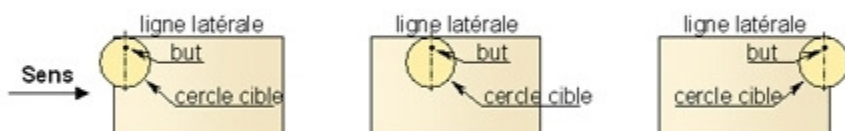
Traçage de la cible

Le but, lancé par le joueur, s'arrête à un point quelconque du rectangle de validité. Le cercle cible est tracé par l'adversaire. Deux possibilités peuvent se présenter :

A/ Le but est dans la zone centrale du rectangle de validité. Le but est le centre du cercle cible.



B/ Le but est en bordure du cadre. Le cercle cible est tangent à la ligne latérale.



Se joue toujours en **8 mènes** ou jets de but. Chaque joueur est **contraint**, dans une même mène, de **pointer** ou de **tirer** alternativement **toutes** ses boules (4 en Simple).

Il marque **un point** quand :

1. En **pointant**, sa boule pénètre complètement à l'**intérieur** d'un cercle de 0,70 m de rayon. (2 points pour un « biberon » = boule à 5 mm du but).
2. En **tirant**, il chasse complètement **hors** du cercle la boule **pointée** par son adversaire. (2 points pour un « carreau » qui reste à l'intérieur du cercle).

Le vainqueur est celui qui a totalisé **le plus grand nombre de points**.



Conception et réalisation

Alphonse LAGIER-BRUNO

Lionel SPOZIO



© F.I.B.